

**チーム名：3K**

**またチューニングコンペに出たいね**

Koichi Iwakawa, Ryohei Kamei, Kosuke Sato

NLP2025, 2025-03-14

# チームメンバー紹介 + 役割分担

- 岩川 光一 (Koichi Iwakawa)
  - データセット日本語訳
  - モデル提出
- 亀井 遼平 (Ryohei Kamei)
  - モデル学習
  - 学習データ集め
- 佐藤 宏亮 (Kosuke Sato)
  - サーベイ
  - データセット日本語訳

チーム名：3K

# 実装した（かった）ことまとめ

- データセット日本語訳
- ファインチューニング
- (GRPO)
- Few-shot Prompting
- Majority Vote (効果なし)

# 実装した（かった）ことまとめ

- データセット日本語訳
  - ファインチューニング
  - (GRPO)
  - Few-shot Prompting
  - Majority Vote (効果なし)
- Qwen2.5-32B を vllm で使用
  - latex はそのままお願いした
  - MATH データセット dev から 8問

# 実装した（かった）ことまとめ

- データセット日本語訳
- **ファインチューニング**
- (GRPO)
- Few-shot Prompting
- Majority Vote (効果なし)

# ファインチューニング

- ベースモデル：LLM-jp-v3-13B-instruct
- TRL, Unsloth を使用
  - まずは動きそうなものから試そう
  - Nemo Aligner は最後まで動かなかった ...
- 約10万件の解答過程付きデータセット + MATH データセット dev
  - 両者とも日本語訳して使用
- ファインチューニングができた喜びを噛み締めた
- MATH データセット dev の1割を解かせて正答率 3% 程度
  - ファインチューニング前は 0%

# 開発スケジュール

- コンペ開始 : 12月16日
- 開発開始 : 1月11日
  - サーベイ
  - ファインチューニング
- 中間提出 : 1月31日
  - 追加データを使ったファインチューニング
- 最終提出 : 2月24日
  - GRPO できなかった ...

# 終わりに

- チームで役割分担しながらコンペを完走できた
  - 1人でも欠けていればきっと提出できていなかった
- 次はもっと高みを目指したい
- 貴重な機会をいただきありがとうございました！